

Mensch-Maschine-Interaktion, Interfacedesign (grundständig)

Studientyp	Grundständiges Studium
Studienmöglichkeiten	Universität, Fachhochschule
Abschlüsse	Bachelor of Arts (B.A.), Bachelor of Engineering (B.Eng.), Bachelor of Science (B.Sc.)
Regelstudienzeit	3-4 Jahre

■ Studienfach Mensch-Maschine-Interaktion, Interfacedesign

Das grundständige Studienfach Mensch-Maschine-Interaktion, Interfacedesign vermittelt wissenschaftliches und praktisches Grundlagenwissen in Konzeption, Entwicklung, Implementierung und Anwendung interaktiver Technologien.

Mensch-Maschine-Interaktion, Interfacedesign kann man auch im Rahmen von dualen Studiengängen studieren.

■ Mögliche grundständige Studiengänge

- Digital Experience Design
- Interaktionsgestaltung
- Interfacedesign
- Mensch-Computer-Interaktion
- Psychologie in IT
- User Experience

■ Zugangsvoraussetzungen

- an Universitäten und gleichgestellten Hochschulen: die allgemeine oder ggf. die fachgebundene Hochschulreife
- an Fachhochschulen: mindestens die Fachhochschulreife oder ein von der zuständigen Stelle des Bundeslandes (z.B. Kultusministerium) als gleichwertig anerkanntes Zeugnis
- ggf. Bestehen eines hochschulinternen Auswahlverfahrens

■ Inhalte des Studiums

Die Studierenden besuchen Vorlesungen, Seminare und praktische Übungen an der Hochschule, z.B. in folgenden Pflichtmodulen:

- Algorithmen und Datenstrukturen
- Forschungsmethoden
- Grundlagen der Mensch-Computer-Systeme und Allgemeine Psychologie
- Inclusive Design & Accessibility
- Interaction Guidelines
- Interaktive Computergraphik
- Methoden benutzerzentrierter Gestaltung
- Spezielle Gebiete der Psychologie
- Softwarequalität
- Softwaretechnik
- Statistik
- Usability und Softwareergonomie

■ Nach dem Studium

Wer ein Bachelorstudium Mensch-Maschine-Interaktion, Interfacedesign absolviert hat, kann z.B. in den Tätigkeitsfeldern Mediendesign oder Softwareentwicklung ins Berufsleben einsteigen.

Für Führungspositionen wird im Anschluss an das Bachelorstudium i.d.R. ein Masterabschluss erwartet. Eine Fortsetzung des Studiums bietet sich beispielsweise in weiterführenden Studienfächern wie Mensch-Maschine-Interaktion, Interfacedesign, Informatik oder Softwaretechnik an.

■ Weitere Informationen



Berufe – aktuell, umfassend, multimedial



Studieren leicht gemacht – Wissenswertes über Studienfächer, Anforderungen, Unis



Bildung – Beruf – Arbeitsmarkt: Selbstinformation zu allen Themen an einem Ort



Bundesagentur für Arbeit

www.arbeitsagentur.de – Bei den **Dienststellen vor Ort** (Startseite) kann man z.B. einen Termin für ein Beratungsgespräch vereinbaren.

