

Medieninformatik (grundständig)

Studientyp	Grundständiges Studium
Studienmöglichkeiten	Universität, Fachhochschule, Berufsakademie
Abschlüsse	Bachelor of Arts (B.A.), Bachelor of Engineering (B.Eng.), Bachelor of Science (B.Sc.), Diplom-Informatiker/in
Regelstudienzeit	3-4 Jahre



■ Studienfach Medieninformatik

Das grundständige Studienfach Medieninformatik vermittelt wissenschaftliches und praktisches Grundlagenwissen in theoretischer und angewandter Informatik sowie in der Konzeptionierung und Umsetzung digitaler Medien.

Das Studium wird teilweise in Form von Kombinations-Bachelorstudiengängen angeboten. Die einzelnen Hochschulen regeln die Kombinationsmöglichkeiten individuell.

Medieninformatik kann man auch im Rahmen von dualen Studiengängen oder in Form von Fernstudiengängen studieren.

■ Mögliche grundständige Studiengänge

- Angewandte Informatik (Digitale Medien und Spieleentwicklung)
- Informatik und Multimedia
- Interaktive Medien
- Medieninformatik
- Medien- und Kommunikationsinformatik
- Web- und Medieninformatik

■ Zugangsvoraussetzungen

- an Universitäten und gleichgestellten Hochschulen: die allgemeine oder ggf. die fachgebundene Hochschulreife
- an Fachhochschulen und Berufsakademien: mindestens die Fachhochschulreife
- ggf. Bestehen eines hochschulinternen Auswahlverfahrens

■ Inhalte des Studiums

Die Studierenden besuchen Vorlesungen, Seminare und praktische Übungen an der Hochschule, z.B. in folgenden Pflichtmodulen:

- Algorithmen, Programmierung
- Betriebswirtschaft und Medienrecht
- Bildentwicklung
- Bildprozesse/Storytelling
- Datenbanken
- Entwicklung von Applikationen
- Game-Entwicklung
- Informatik
- Konzeptionelles, experimentelles und interdisziplinäres Gestalten
- Mathematische Grundlagen
- Medienkonzeption

- Medienproduktion
- Medienwissenschaften
- Webdesign und Programmierung
- 3-D-Visualisierung

■ Nach dem Studium

Wer ein Bachelorstudium der Medieninformatik absolviert hat, kann z.B. in den Tätigkeitsfeldern Mediendesign, Softwareentwicklung oder IT-Koordination, -Organisation, Management ins Berufsleben einsteigen.

Für Führungspositionen wird im Anschluss an das Bachelorstudium i.d.R. ein Masterabschluss erwartet. Eine Fortsetzung des Studiums bietet sich beispielsweise in weiterführenden Studienfächern wie Medieninformatik, Medien-, Multimediatechnik oder Informatik an.

■ Weitere Informationen



Berufe – aktuell, umfassend, multimedial



Studieren leicht gemacht – Wissenswertes über Studienfächer, Anforderungen, Unis



Bildung – Beruf – Arbeitsmarkt: Selbstinformation zu allen Themen an einem Ort



www.arbeitsagentur.de – Bei den **Dienststellen vor Ort** (Startseite) kann man z.B. einen Termin für ein Beratungsgespräch vereinbaren.

